

# Алгоритм назначения и проведения матчей

1. Смотрим, до какого числа нужно сыграть тур. Там же указан соперник. (см. <http://studcup.ru>)
2. На гостевой странице (<http://studcup.unoforum.pro/>) смотрим расписание свободных полей.
3. Открываем страницу с заявками и с помощью комбинации клавиш Ctrl-F находим заявку команды соперника. Там указаны контакты лиц, к которым обращаться по поводу назначения матчей.
4. Как можно быстрее связываемся с представителем другой команды и начинаем диалог с целью договориться о времени предстоящего матча. Если матч не назначен до 23:59 среды той недели, когда нужно сыграть тур, то Оргкомитет на следующий день поставит матч самостоятельно без консультаций с представителями команд на оставшееся к этому времени свободным время.
5. Как только время согласовано, нужно написать об этом в посте под расписанием на гостевой странице. При этом вносить матч нужно в формате:  
дата чч:мм команда-хозяин - команда-гость [как указано в гугл-таблице] (дивизион, тур).  
например, 20.09 18:15 Галактикос - Нью Тим (1А, 1).
6. Далее начинается поиск судьи. Можно писать на гостевой в комментариях к специальному посту (пример: на матч 20.09 (воскресенье) 18:15 Галактикос - Нью Тим (1А, 1) требуется судья). Если никто из судей не отписался самостоятельно под этим постом - начинаем опрашивать судей из списка <http://studcup.ru/referees>.
7. Когда судья найден - под этим же постом с поиском судей нужно отписаться (пример: матч 20.09 18:15 Галактикос - Нью Тим (1А, 1) судит Карпухин Артем).
8. Приходим на поля заранее. Представитель команды обязан быть на поле за 10 мин до начала матча и найти на поле судью. Далее судья дает ему протокол, в котором капитан отмечает присутствующих игроков. Судья принимает решение об игровом мяче и о форме (в случае похожей формы команд, он приносит манишки, которые надевает одна команда).
9. После матча капитан команды проверяет правильность заполнения судьей протокола (голы и карточки с указанием минут, примечания, например: матч был задержан по вине команды такой-то) и ставит свою подпись.