

## Правила игры по футболу 6х6

### Правило 1 Поле для игры

Матчи могут играть на естественном или искусственном покрытии, в соответствии с регламентом соревнования.

Цвет искусственного покрытия должен отличаться от цвета разметки линий поля.

#### Разметка поля

Поле для игры должно быть прямоугольным и размечено линиями. Эти линии входят в площадь, которую они ограничивают и должны четко отличаться от цвета площадки.

Две длинные линии, ограничивающие поле для игры, называются боковыми, две короткие - линиями ворот.

Поле для игры делится на две половины средней линией, которая соединяет точки, расположенные посередине двух боковых линий.

Центральная отметка показывает середину средней линии поля.

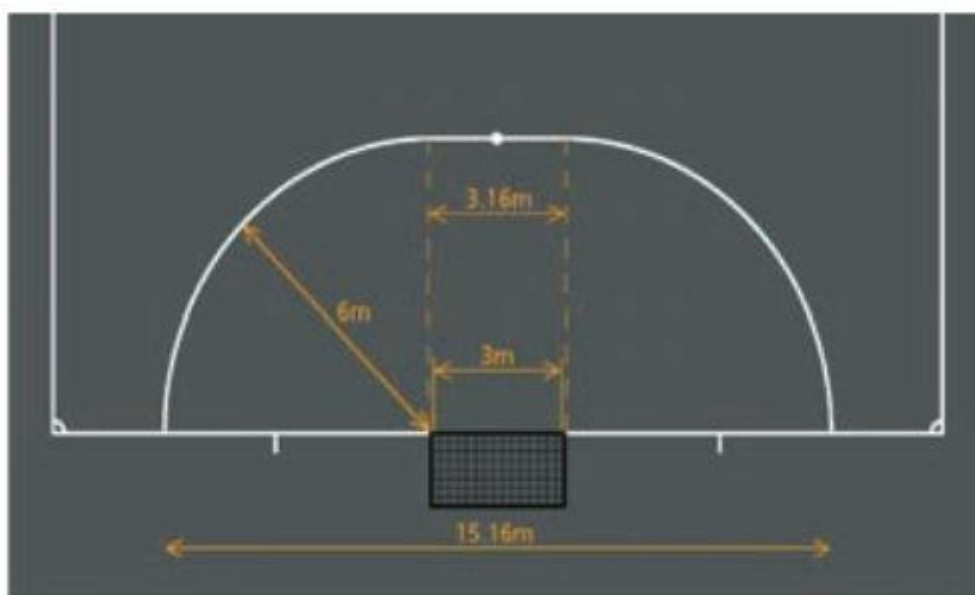
#### Размеры

Длина боковой линии должна быть длиннее линии ворот. Официальные размеры площадок – 27\*45 метров.

#### Штрафная площадь

Две воображаемые линии длиной 6 м проводятся с внешней стороны каждой стойки ворот под прямым углом к линии ворот; из концов этих линий проводятся четверти окружностей, каждая радиусом 6 м, по направлению к ближайшей боковой линии. Верхние части каждой четверти окружности соединяются отрезком длиной 3,16 м, проведённым параллельно линии ворот между стойками. Площадь, ограниченная этими линиями и линией ворот, называется штрафной площадью.

#### ШТРАФНАЯ ПЛОЩАДЬ



В каждой штрафной площади наносится отметка на расстоянии 6 м от средней точки между стойками ворот и равноудалено от них.

## **Ворота**

Ворота должны быть размещены в середине каждой линии ворот. Расстояние между стойками составляет 3 м, расстояние от нижней грани перекладины до поверхности площадки 2 м. Ворота должны быть надежно закреплены на земле. Использование переносных ворот допустимо лишь в случае их соответствия данному требованию.

Если перекладина сместилась или сломалась, игра останавливается, пока она не будет отремонтирована. Если нет возможности отремонтировать, матч должен быть прекращен. Матч возобновляется спорным мячом.

## **Зона замены**

Зоны замен – это участки боковой линии около центральной линии, в пределах которой необходимо производить замены. Только в случае травмы или длительной остановки игры игрок может покинуть площадку через ближайшую линию площадки. Судья матча имеет право определять боковую линию, у которой будут производиться замены.

## **Правило 2 Мяч**

### **Качество и параметры**

Мяч:

- имеет сферическую форму;
- имеет длину окружности 68-70 см (размер 5), при игре в зале 62-64 см (размер 4);
- изготовлен из кожи или другого пригодного для этих целей материала.

### **Замена поврежденного мяча**

Если мяч во время игры пришел в негодность:

- игра останавливается;
- игра возобновляется запасным мячом с розыгрыша "спорного мяча" в том месте, где первый мяч пришел в негодное состояние, за исключением случая, когда игра была остановлена внутри штрафной площадки. В этом случае судья возобновляет игру "спорным", бросая запасной мяч на линии штрафной площадки в точке ближайшей к месту, где первый мяч находился в момент остановки игры.

Если мяч пришел в негодность, когда он не был в игре - при начальном ударе, ударе от ворот, с боковой линии, угловом, штрафном, свободном ударе, ударе с 6-метровой отметки:

- игра возобновляется соответствующим образом.

Если мяч лопнул или пришел в негодность после удара об одну из стоек или перекладину и проходит в ворота, то необходимо засчитать гол.

Мяч не может быть заменен во время игры без разрешения судьи.

### ***Дополнительные мячи на поле***

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, судья должен остановить игру, только если дополнительный мяч мешает игре. Игра должна быть возобновлена спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена. За исключением, когда она остановлена в штрафной площадке, в этом случае один из судей вбрасывает спорный мяч на линии штрафной площадки в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Если дополнительный мяч попадает на площадку, когда мяч находится в игре, не мешая ей, судья должен удалить его при первой возможности.

## **Правило 3 Число игроков**

### **Игроки**

Матч проводится с участием двух команд, с числом игроков в каждой - не более шести, один из которых - вратарь. Матч не может начинаться, если в состав любой из команд входит менее четырех игроков.

Если в команде менее четырех игроков, потому что один или более игроков умышленно покинули площадку, то судьи не обязаны останавливать матч немедленно, если может быть применён принцип преимущества. В таких случаях судьи не должны возобновлять матч после остановки игры, если команда не имеет минимального числа из четырех игроков.

### **Все матчи**

Во всех матчах капитаны/представители команд должны отметить игроков и запасных в протоколе матча до его начала. Любые запасные, чьи фамилии не были предоставлены судье в это время, не могут принять участие в матче.

### **Процедура замены**

Для замены игрока основного состава запасным должны быть выполнены следующие условия:

- запасные полевые игроки выходят на поле без оповещения судьи;
- запасной игрок выходит на поле для игры только после того, как его покинет игрок, которого заменяют;
- запасной игрок выходит на поле для игры из зоны замен;
- замена завершена после выхода запасного игрока на поле;
- с этого момента запасной игрок становится игроком основного состава, а заменённый игрок становится запасным игроком;
- можно производить обратные замены;
- все запасные игроки подчиняются полномочиям и юрисдикции судьи, независимо от того, принимают они участие в игре или нет.

### **Замена вратаря**

Любые другие игроки могут поменяться с вратарем местами, при условии, что:

- судья поставлен об этом в известность до замены;
- замена производится в момент остановки матча.

### **Нарушения и наказания**

Если запасной или заменённый игрок выходит на поле до того, как основной игрок покинул поле:

- судья останавливает игру (не обязательно немедленно, если запасной или заменённый игрок не мешал игре);
- судья выносит ему предупреждение за неспортивное поведение и дает ему указание покинуть поле;
- если судья остановил игру, она возобновляется свободным ударом в пользу команды соперника в том месте, где мяч находился в момент остановки игры (см. Правило 13).

Если игрок меняется местами с вратарем без предварительного разрешения судьи:

- судья не останавливает игру;

- судья выносит предупреждения соответствующим игрокам, когда мяч в следующий раз выйдет из игры.

За любое другое нарушение данного Правила:

- соответствующим игрокам выносится предупреждение;
- игра возобновляется свободным ударом, выполняемым игроком противоположной команды в том месте, где мяч находился в момент остановки игры (см. Правило 13)

### **Удаленные игроки основного состава и запасные**

Запасной игрок может заменить удаленного игрока и выйти на площадку по истечении 10 полных минут (грязного времени) после удаления при условии, что он получил разрешение судьи.

Запасной игрок может заменить удаленного игрока и выйти на площадку по истечении 25 полных минут (грязного времени) после удаления, если нарушение правил повлекло травму игрока, при условии, что он получил разрешение судьи.

## **Правило 4 Экипировка игроков**

### **Основная экипировка**

Основной экипировкой игрока являются следующие отдельные предметы:

- рубашка или футболка с рукавами;
- шорты, спортивные штаны (играть в джинсах, брюках нельзя);
- гетры;
- щитки (необязательно);
- обувь; на всех полях разрешено играть только в сороконожках (шиповках/бампах) либо в обуви с гладкой поверхностью. Бутсы **КАТЕГОРИЧЕСКИ ЗАПРЕЩЕНЫ**.

### **Щитки**

- полностью закрываются гетрами;
- изготовлены из резины, пластика или подобного пригодного материала;
- обеспечивают достаточную степень защиты.

### **Цвета**

- две команды должны использовать такие цвета, чтобы отличаться друг от друга, а также от судьи и второго судьи;
- каждый вратарь должен использовать цвета, которые отличают его от других игроков, судьи и второго судьи.

## **Правило 5 Судья**

### **Полномочия судьи**

Каждый матч контролируется судьей, имеющим все полномочия по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, который он обслуживает.

### **Права и обязанности**

Судья:

- обеспечивает соблюдение Правил игры;
- контролирует матч;
- обеспечивает соответствие любых используемых мячей требованиям Правила

- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч по своему усмотрению при любом нарушении Правил;
- останавливает, временно прерывает или вовсе прекращает матч по причине любого вида постороннего вмешательства;
- останавливает матч, если, по его мнению, игрок получил серьезную травму, и обеспечивает его перемещение за пределы поля. Игрок, получивший травму, может вернуться на поле только после возобновления игры;
- если игрок, по его мнению, получил лишь незначительную травму, позволяет продолжать игру до выхода мяча из игры;
- обеспечивает, чтобы любой игрок с кровотечением из раны покинул поле. Игрок может вернуться на поле только после того как получит сигнал от судьи, убедившегося в том, что кровотечение остановлено;
- позволяет продолжить игру, когда команда, против которой было совершено нарушение, получает выгоду от такого преимущества, и наказывает первоначальное нарушение, если предполагавшимся преимуществом в тот момент не воспользовались;
- наказывает игрока, одновременно совершившего более одного нарушения, за более серьезное нарушение;
- принимает меры дисциплинарного воздействия по отношению к игрокам, виновным в нарушениях, караемых предупреждением или удалением. Он не обязан предпринять такие меры незамедлительно, но должен сделать это, как только мяч выйдет из игры;
- действует на основании рекомендации второго судьи в отношении инцидентов, которые он сам не видел;
- обеспечивает, чтобы посторонние лица не появлялись на поле;
- дает указание возобновить матч после его остановки;
- представляет соответствующим органам протокол матча, включающий информацию по всем принятым дисциплинарным мерам в отношении игроков и/или официальных лиц команд, а также по всем прочим инцидентам, происшедшим до матча, во время или после него.

### **Решения судьи**

Решения судьи по фактам, связанным с игрой, включая решение засчитывать гол или нет, и результат матча, являются окончательными.

Судья может изменить решение только в случае, если он поймет его ошибочность или (на его усмотрение) по рекомендации второго судьи, но при условии, что он еще не возобновил игру или не закончил матч.

Судья (или, в зависимости от обстоятельств, второй судья) не несет ответственности за:

- любую травму, полученную игроком, официальным лицом или зрителем;
- любой ущерб, нанесенный имуществу любого рода;
- любой иной ущерб, нанесенный любому лицу, клубу, компании, ассоциации или иной организации, который возник или мог возникнуть вследствие любого решения, принятого им в соответствии с требованиями Правил игры или в отношении обычных процедур, необходимых для организации, проведения и контроля матча.

Сюда могут входить:

- решение о том, допустимо ли проведение матча из-за состояния поля или прилегающих зон или из-за погодных условий;
- решение о прекращении матча по какой-либо причине;

- решение о пригодности оборудования поля, используемого во время матча, и мяча;
- решение останавливать или не останавливать матч из-за вмешательства зрителей или любой иной проблемы, возникшей в зоне, отведенной для зрителей;
- решение останавливать или не останавливать игру, чтобы позволить травмированному игроку покинуть поле для оказания ему помощи;
- решение просить или требовать, чтобы травмированный игрок покинул пределы поля для оказания ему помощи;
- решение позволить или не позволить игроку носить некоторые предметы одежды или экипировки;
- решение (в пределах того, что входит в его обязанности) позволить или не позволить любым лицам находиться в непосредственной близости к полю.

### ***Рекомендации для судей:***

#### ***Права и обязанности:***

Футбол бхб является состязательным видом спорта и судья должен понимать, что физический контакт между игроками есть нормальная и приемлемая часть игры. Однако, если игроки не соблюдают Правила игры по Футболу бхб и принципы спортивного поведения, т.е. честной игры, то судья должен принять соответствующие меры для обеспечения того, чтобы они соблюдались.

Судья должен остановить матч, если, по его мнению, освещение недостаточно из-за неисправности любого рода. Если повреждение не может быть устранено, судьи прекращают матч.

Если предмет, брошенный зрителем, попадает в игрока, судья может разрешить продолжить игру, прервать или прекратить матч в зависимости от серьезности инцидента. Он должен, в любом случае, сообщить о происшествии в проводящую организацию.

Судья имеет право предупреждать или удалять игроков во время перерыва между таймами, а также в течение дополнительного времени и при выполнении серии ударов с 6-метровой отметки, и до покидания территории футбольных полей, т.к. дисциплинарные санкции находятся под его юрисдикцией в это время.

#### ***Принцип преимущества:***

Судья может применить принцип преимущества, когда происходит нарушение или проступок и Правила игры по Футболу бхб явно не запрещают его применение. Например, при ударе от ворот допускается нахождение атакующих игроков в штрафной площади вратаря, если вратарь желает быстро выполнить удар от ворот; однако, принцип преимущества не разрешается применять, когда удар с боковой линии выполнен неправильно.

Судья, решая применять ли принцип преимущества или остановить игру, должен принимать во внимание следующие обстоятельства:

- серьезность нарушения: если нарушение заслуживает удаления, то судья должен остановить игру и удалить игрока, если не возникла явная возможность взятия ворот
- место, где произошло нарушение: чем ближе к противоположным воротам, тем эффективнее может быть его применение

- возможность быстрой, перспективной атаки
- атмосфера матча

Решение о наказании за первоначальное нарушение должно быть принято *в течение ближайших нескольких секунд*, но к нему невозможно вернуться, если соответствующий жест предварительно не был подан или был разрешён новый эпизод игры.

Если нарушение заслуживает предупреждения, то оно должно быть вынесено в ближайший момент остановки игры. Однако, если *нет явного преимущества*, то рекомендуется, чтобы судьи остановили игру и предупредили игрока немедленно. Если предупреждение не выносится в ближайший момент остановки игры, то оно не может быть вынесено позднее.

Если нарушение таково, что требуется возобновить игру свободным ударом, то следует применять принцип преимущества, чтобы обеспечить плавный переход игры от одного эпизода к другому, при условии, что это не приводит к любым ответным действиям и не наносит ущерб команде, против которой было совершено нарушение.

#### ***Более одного нарушения, совершенного одновременно***

##### ***Нарушения, совершённые двумя или более игроками одной команды:***

- судья должен наказать более серьёзное нарушение
- игра должна быть возобновлена в соответствии с совершённым более серьёзным нарушением
- в дополнение к двум вышеуказанным пунктам, в зависимости от характера совершённых нарушений судья предупреждает или удаляет игроков или не принимает никаких дисциплинарных мер

##### ***Нарушения, совершённые игроками разных команд:***

- судья останавливают матч, так как они не могут применять принцип преимущества, и возобновляют игру спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена. Если игра была остановлена в штрафной площади, то в этом случае один из судей вбрасывает *спорный мяч* на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена
- в дополнение к вышеуказанному пункту, в зависимости от характера совершённых нарушений судья предупреждает или удаляет игроков, или не принимает никаких дисциплинарных мер

##### ***Расположение, когда мяч в игре:***

- Судья должен достаточно близко располагаться к игре, чтобы видеть ее, не мешая ей;
- Судья может и должен выходить на поле для того, чтобы получить лучший обзор игры;
- «То, что необходимо видеть» - это не всегда в непосредственной близости от мяча. Судья должен также обращать внимание на:
  - агрессивные столкновения отдельных игроков без мяча;

- возможные нарушения в штрафной площади, к которой приближается игра;
- нарушения, произошедшие после выполнения передачи мяча;
- При работе двух судей игра должна проходить в пространстве между судьями, а сами судья должны использовать широкую диагональную систему.

### ***Использование свистка***

Использование свистка ***обязательно*** для:

- начальных ударов:
  - при начале игры (1<sup>ой</sup> и 2<sup>ой</sup> половин, а также 1<sup>ой</sup> и 2<sup>ой</sup> половин дополнительного времени, если оно назначено)
  - при возобновлении игры после гола
- остановки игры:
  - при назначении штрафного или свободного ударов или пенальти
- если матч приостанавливается или прекращается
- возобновления игры:
  - штрафным или свободным ударами после установки требуемого расстояния
  - ударом с 6-метровой отметки
- возобновления игры после её остановки по причине:
  - вынесения за недисциплинированное поведение предупреждения или удаления
  - получения травмы одним или более игроками

Использование свистка ***не нужно в случаях:***

- остановки игры:
  - при назначении удара от ворот, углового удара или удара с боковой линии (если ситуация не очевидна, то использование свистка - обязательно)
  - при засчитывании гола (если мяч не очевидно проходит в ворота, то использование свистка - обязательно)
- возобновления игры:
  - штрафным или свободным ударами, если расстояние 5 м не было востребовано, или ударом от ворот, угловым ударом или ударом с боковой линии

Свисток не может быть использован в случае:

- возобновления игры спорным мячом

Свисток, который используется слишком часто, будет иметь меньшее воздействие,



когда он действительно будет необходим. Когда команда, выполняющая штрафной, свободный удары, удар с боковой линии или угловой удар, требует соблюдения необходимого расстояния или правильного расположения игроков соперника во время удара от ворот, судья должен ясно проинформировать игроков, что игра может быть возобновлена только после свистка. Если в этих случаях игрок возобновляет игру до свистка судьи, игрок предупреждается за **затягивание возобновления игры**.

Если во время игры судья или один из судей ошибочно подаёт свисток, то судья должен остановить матч, если он считает, что это действие помешало игре. Если судья остановил игру, он должен возобновить её спорным мячом с места, где он находился, когда матч был остановлен, если только игра не была остановлена в штрафной площади. В этом случае судья вбрасывает **спорный мяч** на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена. Если звук свистка не мешает игре, судья подает жестом и голосом указание на продолжение игры.

### **Язык жестов**

Язык жестов является инструментом, который используется судьями для:

- помощи себе в контроле матча
- демонстрации полномочий и самоконтроля

Язык жестов не является:

- объяснением принятого решения

### **Правило 6 Помощник судьи**

Может быть назначен помощник судьи - второй судья. Второй судья имеет наравне с судьей все полномочия и обязанности по обеспечению соблюдения Правил игры в том матче, который он обслуживает. При разногласии судей в трактовке игрового эпизода решение главного судьи является приоритетным.

### **Правило 7 Продолжительность матча**

#### **Игровое время**

Продолжительность игры - два равных тайма по 25 минут (если судья и две команды-участницы матча не согласовали иного варианта). Любая договоренность об изменении продолжительности игрового времени (к примеру, о сокращении каждого тайма до 20 минут из-за недостаточности освещения) должна быть достигнута до начала игры и должна отвечать регламенту соревнований.

#### **Перерыв между таймами**

Игроки имеют право на перерыв между двумя таймами.

Перерыв между таймами не должен превышать 5 минут.

Продолжительность перерыва между таймами может изменяться только с согласия судьи.

Судья разрешает перерыв между двумя половинами матча, если игрок любой из команд попросит об этом, даже, если капитаны обеих команд согласились отказаться от перерыва.

#### **Добавленное время**

К продолжительности любого из обоих таймов добавляется все время, потерянное на:

- оценку серьезности травм игроков
- перемещение травмированных игроков с поля для оказания помощи
- умышленное затягивание времени игры
- любые иные причины

Продолжительность добавленного времени определяет только судья.

### **6-метровый удар**

Если 6-метровый удар должен быть пробит или перебит, то продолжительность соответствующего тайма увеличивается до завершения удара.

## **Правило 8 Начало и возобновление игры**

### **Предварительные условия**

Проводится жеребьевка, и команда, выигравшая жребий, решает, какие ворота она будет атаковать в первом тайме матча.

Противоположная команда выполняет начальный удар в матче.

Команда, выигравшая жребий, выполняет начальный удар во втором тайме матча.

Во втором тайме матча команды меняются половинами поля и атакуют противоположные ворота.

### **Начальный удар**

Начальный удар - это способ начала или возобновления игры:

- в начале матча;
- после забитого гола;
- в начале второго тайма;
- в начале каждого тайма дополнительного времени, если таковое назначается.

### ***Жест для начального удара:***



Мяч, забитый непосредственно с начального удара, засчитывается.

Судья должен спрашивать подтверждения у вратарей перед выполнением начального удара перед началом игры и при возобновлении игры во втором тайме. В остальных случаях – нет.

### **Процедура**

- все игроки должны находиться на своих половинах поля;
- соперники команды, выполняющей начальный удар, находятся на расстоянии не ближе 3 м от мяча, пока мяч не введен в игру;
- мяч должен быть неподвижен в центре поля;
- судья дает сигнал;
- мяч в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед;

- выполнивший начальный удар игрок не должен повторно касаться мяча до тех пор, пока мяча не коснется другой игрок.

После того, как команда забила гол, начальный удар выполняется другой командой.

### **Нарушения и наказания**

Если игрок, выполнивший начальный удар, повторно коснется мяча прежде, чем мяч коснется другого игрока:

- назначается свободный удар, который выполняется игроком противоположной команды с того места, где находился мяч когда произошло нарушение (см. Правило 13).

За любое другое нарушение процедуры выполнения начального удара:

- начальный удар повторяется.

### **Спорный мяч**

Если судье потребовалось временно остановить матч по любой причине, не указанной в Правилах, когда мяч находился в игре, игра возобновляется "спорным" мячом.

### **Процедура**

Судья бросает мяч в том месте, где находился мяч в момент остановки игры, за исключением случая, когда игра была остановлена в площади ворот. В этом случае судья бросает мяч на линии штрафной площади в точке ближайшей к тому месту, где находился мяч в момент остановки игры.

Игра возобновляется в момент соприкосновения мяча с землей.

### **Нарушения и наказания**

Повтор розыгрыша "спорного мяча" производится:

- если мяч коснется игрока до того, как коснется земли;
- если мяч покинет пределы поля после касания земли, но ни один игрок его не коснется.

## **Правило 9 Мяч в игре и не в игре**

### **Мяч не в игре**

Мяч не в игре, когда:

- он полностью пересек линию ворот или боковую линию - по земле или по воздуху;
- игра была остановлена судьей;
- нарушена любая процедура её возобновления.

### **Мяч в игре**

В течение всего остального времени мяч в игре, включая случаи, когда:

- он отскакивает от стойки ворот, перекладины или углового флажка и остается в поле;
- он отскакивает от судьи или от помощника судьи, когда они находятся в пределах поля;
- не нарушена любая процедура её возобновления.

## **Правило 10 Определение взятия ворот**

### **Гол**

Гол считается забитым, если мяч полностью пересек линию ворот между стойками и под перекладиной, при условии, что перед этим команда, забившая гол, не нарушила Правила игры.

Гол не засчитывается, если вратарь атакующей команды умышленно рукой из своей штрафной площади забрасывает мяч или попадает мячом, и является последним, коснувшимся или сыгравшим в мяч. Матч возобновляется ударом от ворот противоположной команды.

Если после забитого гола судья поймет прежде, чем игра будет возобновлена, что команда, забившая гол, играет с лишним игроком или неправильно выполнила замену, то он не должен засчитывать гол и возобновить игру свободным ударом, выполняемым командой соперника из любой точки штрафной площади. Если начальный удар был уже выполнен, он принимает меры в отношении нарушившего игрока, но гол засчитывается. Судья сообщает о случившемся проводящей организации. Если мяч забит противоположной командой, то судья должен засчитать гол.

### **Команда-победитель**

Команда, забившая в течение матча большее количество голов, считается победителем. Если обеими командами забито равное количество голов, или не было забито ни одного гола, то матч заканчивается с ничейным результатом.

### **Регламент соревнований**

Если Регламент соревнований требует определить команду-победительницу матча или по итогам матчей дома и в гостях, то разрешены только эти процедуры:

- дополнительное время;
- удары с шестиметровой отметки.

### **Правило 11 Положение «вне игры»**

Положения «вне игры» в футболе 6\*6 не существует.

### **Правило 12 Нарушения правил и недисциплинированное поведение**

Нарушения правил игры наказываются штрафным ударом, пенальти или свободным ударом.

### **Нарушения, наказываемые штрафным ударом**

Штрафной удар выполняется противоположной командой, если игрок совершит любое из *следующих десяти нарушений*, судьями должен учитываться характер воздействия, является ли оно неосторожным, безрассудным или с использованием чрезмерной силы:

- ударит или попытается ударить соперника ногой;
- сделает подножку сопернику;
- прыгнет на соперника;
- нападёт на соперника;
- ударит или попытается ударить соперника рукой;
- толкнёт соперника;
- нападёт на соперника в подкате
- задержит соперника;
- плюнет в соперника;

- умышленно сыграет в мяч рукой (за исключением вратаря в своей штрафной площади).

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

### **6-метровый удар (пенальти)**

6-метровый удар назначается, если любое из вышеприведенных десяти нарушений совершено игроком в пределах своей штрафной площади, независимо от места нахождения мяча, но при условии, что мяч находится в игре.

### **Свободный удар**

Право выполнения свободного удара предоставляется противоположной команде, если вратарь, находясь в пределах своей штрафной площади, совершит любое из следующих четырех нарушений:

- контролирует мяч руками более шести секунд, прежде чем выпустить его из рук;
- снова коснется мяча руками после того, как выпустит его, и до того как мяч коснется любого другого игрока;
- коснется мяча руками после того, как партнер по команде намеренно отдаст ему пас ногой;
- коснется мяча руками, получив его непосредственно после удара с боковой линии, выполненного партнером по команде.

Право выполнения свободного удара предоставляется противоположной команде и в том случае, если игрок, по мнению судьи:

- сыграет опасно
- блокирует продвижение соперника
- помешает вратарю выпустить мяч из рук
- совершит против партнёра по команде одно из девяти нарушений, которые наказываются штрафным ударом, если они совершаются против соперника
- совершит любое иное нарушение, не упомянутое выше в Правиле 12, за которое игра останавливается для вынесения игроку предупреждения или удаления его с поля.

Свободный удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

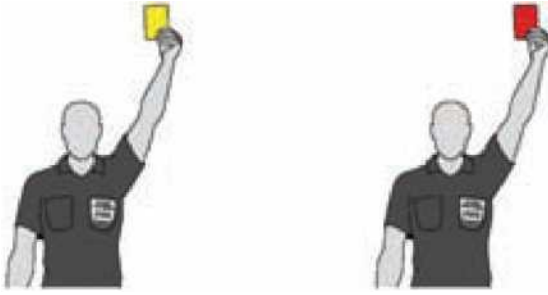
### **Дисциплинарные санкции**

Желтая карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава, запасному игроку, что он был предупрежден.

Красная карточка используется для того, чтобы показать игроку основного состава, запасному игроку, что он был удален.

Красную или желтую карточки можно показывать только игроку основного состава, запасному игроку. Соответствующие карточки показываются публично и только на площадке с момента, когда матч начался. В других случаях арбитры устно информируют игроков и официальных лиц команды о вынесении дисциплинарных санкций.

### ***Жесты:***



Судья имеет полномочия выносить дисциплинарные санкции с момента, когда он выходит на поле и до того момента, когда он покинет территорию футбольных полей после финального свистка.

Игрок, который совершит нарушение, наказуемое предупреждением или удалением, на поле или за его пределами, совершенное против соперника, партнера по команде, судьи, помощника судьи или любого другого игрока, наказывается в соответствии с характером совершенного нарушения.

### **Нарушения, наказуемые предупреждением**

Игрок предупреждается, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- систематически нарушает Правила игры по футболу 6х6
- затягивание возобновления игры;
- не соблюдение требуемого расстояния, когда игра возобновляется угловым, штрафным или свободными ударами или ударом с боковой линии (защищающимися игроками);
- выходит или возвращается на площадку без разрешения судей или нарушает процедуру замены;
- умышленно покидает площадку без разрешения судей.

Запасной предупреждается, если он совершит любое из следующих четырех нарушений:

- неспортивное поведение;
- несогласие словом или действием;
- затягивание возобновления игры;
- выходит на площадку с нарушением процедуру замены.

### **Нарушения, наказуемые удалением**

Игрок или запасной удаляется, если он совершит любое из следующих семи нарушений:

- серьезное нарушение правил;
- агрессивное поведение;
- плюнет в соперника или любую другую персону;
- лишит команду соперника гола или явной возможности забить мяч, умышленно сыграв в него рукой (это не относится к вратарю в пределах своей штрафной площади);

- лишит соперника, движущегося к его воротам, явной возможности забить мяч, совершив нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударами или пенальти;
- использует оскорбительные, обидные, нецензурные выражения или жесты;
- получит второе предупреждение в одном и том же матче.

Запасной удаляется, если он совершит следующее нарушение:

- лишит гола или явной возможности забить мяч

Игрок или запасной, который был удалён, должен покинуть пространство, прилегающее к полю.

### ***Рекомендации к Правилу 12.***

#### ***Основные требования к нарушению***

Чтобы проступок считался нарушением, должны быть выполнены следующие условия:

- проступок должен быть совершен игроком или запасным, который нарушил процедуру замены;
- проступок должен произойти на поле;
- проступок должен произойти, когда мяч находится в игре.

Если судьи останавливают игру из-за нарушения, совершённого за пределами площадки (когда мяч находится в игре), и оно не было совершено игроком, который покинул площадку без разрешения судьи, чтобы сделать это, игра должна быть возобновлена спорным мячом с места, где он находился, когда матч был остановлен, если только игра не была остановлена в штрафной площади. В этом случае один из судей вбрасывает ***спорный мяч*** на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена.

Не является нарушением, когда два или более игроков одновременно борются за мяч с соперником, если борьба ведётся по правилам.

***“Неосторожность”*** означает, что игрок проявляет невнимательность или нерасчётливость, когда вступает в единоборство или действует неосмотрительно:

- дополнительные дисциплинарные санкции не нужны, если нарушение расценивается как ***неосторожное***.

***“Безрассудность”*** означает, что игрок действует, полностью пренебрегая опасностью или последствиями этих действий для его соперника:

- игрок, который сыграет ***в безрассудной манере***, должен быть предупреждён

***“Использование чрезмерной силы»*** означает, что игрок намного превышает необходимое применение силы и угрожает нанесением травмы сопернику:

- игрок, который использует ***чрезмерную силу***, должен быть удалён.

#### ***Единоборство с соперником***

Единоборством считается состязание за позицию с использованием физического контакта на игровом расстоянии от мяча без применения рук или локтей.

Нарушением считается единоборство с соперником:

- в неосторожной манере
- в безрассудной манере
- с использованием чрезмерной силы

### ***Задержка соперника***

Задержка соперника включает в себя действия, мешающие сопернику двигаться мимо или обегать игрока, использующего руки или тело.

Судья должен немедленно вмешиваться и решительно вести борьбу с нарушениями, связанными с задержками, особенно внутри штрафной площадки при выполнении угловых ударов, ударов мяча с боковой линии, штрафных или свободных ударов.

Чтобы бороться с этими ситуациями, судьи должны:

- предостеречь устно любого игрока, задерживающего соперника до того, как мяч войдёт в игру
- предупредить игрока, если он продолжает задерживать соперника до того, как мяч войдёт в игру
- назначить штрафной удар или пенальти и предупредить игрока, если это происходит, когда мяч находится в игре

Если защитник начинает задерживать нападающего за пределами своей штрафной площадки и продолжает задерживать его внутри штрафной площадки, то судья должен назначить пенальти.

### ***Дисциплинарные санкции***

- Предупреждение за неспортивное поведение должно быть вынесено, когда игрок держит соперника, чтобы помешать ему овладеть мячом или занять выгодную позицию
- Игрок должен быть удалён, если он лишает явной возможности соперника забить мяч, задерживая его

В других ситуациях с задержкой соперника никакие дисциплинарные санкции дополнительно не должны применяться

### ***Возобновление игры***

Штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13) или 6-метровым ударом, если нарушение произошло в пределах штрафной площадки

### ***Игра рукой в мяч***

Игра рукой в мяч подразумевает умышленное действие игрока, совершившего касание мяча кистью руки или рукой. Судья должен принимать во внимание следующее:

- движение руки по направлению к мячу (не мяча по направлению к руке)
- расстояние между соперником и мячом (неожиданный мяч)
- положение руки не обязательно означает, что совершено нарушение



(удерживать её вдали от тела, не означает намерение)

- касание мяча с предметом, который игрок держит в руке (экипировка, щиток и т. д.), считается умышленной игрой рукой в мяч
- попадание в мяч брошенным предметом (обувь, щиток и т.д.) считается умышленной игрой рукой в мяч

### ***Дисциплинарные санкции***

Существуют обстоятельства, когда предупреждение выносится за неспортивное поведение, если игрок умышленно сыграет рукой в мяч, например, когда игрок:

- умышленно и явно сыграет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику овладеть им
- пытается забить гол, умышленно играя в мяч рукой
- делает вид, что будет играть в мяч одной из частей тела, когда он в действительности делает это рукой для того, чтобы обмануть судей
- пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол рукой, когда, будучи вратарём, находится за пределами своей штрафной площади, и его попытка не имеет успеха

Игрок удаляется с площадки, если он предотвращает гол или явную возможность взятия ворот, умышленно сыграв в мяч рукой. Это наказание является результатом не действия игрока, умышленно сыгравшего в мяч рукой, но неприемлемого и несправедливого вмешательства, чтобы предотвратить взятие ворот.

### ***Возобновление игры***

- Штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13) или 6-метровым ударом

За пределами своей штрафной площади на вратаря распространяются те же ограничения за игру рукой в мяч, что и на любого другого игрока. Внутри своей штрафной площади вратарь не может быть наказан штрафным ударом за игру рукой. Тем не менее, он может быть виновен в некоторых нарушениях, которые наказываются свободным ударом.

### ***Нарушения, совершаемые вратарем***

Считается, что вратарь берёт мяч под контроль:

- когда мяч находится между его рук или между его рукой и любой поверхностью (например, площадкой, собственным телом)
- когда держит мяч на ладони вытянутой руки
- когда ударяет мячом по площадке или подбрасывает его в воздух

Когда вратарь взял мяч в свои руки, он не может быть атакован соперником.

Владение мячом заключается в контроле мяча вратарём.

Вратарю не разрешается касаться мяча *руками в своей штрафной* в следующих

случаях:

- если он получит умышленный пас от партнёра по команде
- если он получит его непосредственно после удара мяча с боковой линии от партнёра по команде

### ***Возобновление игры***

- Свободным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13)

### ***Нарушения, совершаемые против вратарей***

- Является нарушением оказание помехи вратарю выпустить мяч из своих рук, например, когда он ударяет мячом по площадке
- Соперник играет в мяч или пытается сделать это, когда вратарь держит мяч на своей ладони
- Игрок должен быть наказан за игру в опасной манере, если он бьёт или пытается ударить по мячу ногой в момент, когда вратарь выполняет ввод мяча
- Является нарушением оказание ограничения движению вратаря посредством его неправильной блокировки, например, при выполнении углового удара
- Оказание соперником физического воздействия на вратаря в штрафной площади последнего не означает, что было совершено какое-либо нарушение, за исключением, если соперник прыгнет, нападёт или толкнёт вратаря в неосторожной или в безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы

### ***Возобновление игры***

- Свободным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13), за исключением, если соперник прыгнет, нападёт или толкнёт вратаря в неосторожной или в безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы, в этом случае судья независимо от дисциплинарных санкций, которые они применяют, должны возобновить игру штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13)

### ***Опасная игра***

Опасная игра определяется как любое действие, которое в попытке сыграть в мяч, угрожает нанесением травмы сопернику или самому себе. Это действие совершается рядом с соперником и мешающее ему сыграть в мяч из-за боязни нанесения травмы себе или другому игроку.

Ножницы или велосипедный удар разрешён при условии, что он, по мнению судей, не подвергает опасности соперника.

Опасная игра не предполагает физического контакта между игроками. Если есть физический контакт, то опасная игра становится нарушением, наказуемым штрафным ударом или пенальти. В случае физического контакта судья должен принимать во внимание большую вероятность того, что также было совершено недисциплинированное

поведение.

#### Дисциплинарные санкции

- Если футболист играет опасно в “нормальном” единоборстве, судьи не должны применять никаких дисциплинарных санкций. Если это действие выполнено с явным риском нанесения травмы, судья должен предупредить игрока за совершение в безрассудной манере единоборства с соперником
- Если игрок лишает соперника явной возможности забить гол, играя опасно, судья должен удалить игрока

#### Возобновление игры

- Свободным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13)

Если есть контакт, то совершённое нарушение носит другой характер и наказывается штрафным ударом или пенальти, или, если судьи считают, что единоборство велось в неосторожной или в безрассудной манере или с использованием чрезмерной силы, то совершённое нарушение носит другой характер и наказывается штрафным ударом или пенальти

#### ***Помеха продвижению соперника (блокировка)***

Помеха продвижению соперника означает перемещение на его пути, чтобы преградить, блокировать, заставить соперника замедлить движение или изменить направление, когда мяч не находится на игровом расстоянии от обоих игроков.

Все игроки имеют право занимать свою позицию на площадке, нахождение на пути соперника не есть то же самое, что и перемещение на пути соперника.

Укрывать мяч корпусом разрешается. Игрок, который располагается между соперником и мячом по тактическим соображениям, не совершает нарушение, пока мяч находится на игровом расстоянии и игрок не задерживает соперника руками или телом.

#### ***Приостановка возобновления игры для показа карточки***

Как только судьи решили показать карточку, независимо от того, предупреждение или удаление игрока или запасного, игра не может быть возобновлена до тех пор, пока санкции не будут вынесены.

#### ***Предупреждения за неспортивное поведение***

Существуют различные обстоятельства, при которых игрок должен быть предупреждён за неспортивное поведение, например, если игрок:

- совершает в безрассудной манере одно из десяти нарушений, которое наказывается штрафным ударом
- совершает нарушение в тактических целях, затрудняя или разрушая перспективную атаку
- задерживает соперника в тактических целях, оттаскивая его от мяча или препятствуя ему овладеть мячом
- сыграет в мяч рукой, чтобы помешать сопернику овладеть мячом или

развить атаку (кроме вратаря в своей штрафной площади)

- сыграет в мяч рукой, пытаясь забить гол (независимо от того, является ли попытка успешной или нет)
- сыграет в мяч рукой, делая вид, что он играет другой частью своего тела в попытке ввести в заблуждение судей
- пытается предотвратить гол или лишить возможности забить гол, сыграв рукой будучи вратарём, находящимся за пределами своей штрафной площади, и его попытка не удалась
- пытается ввести в заблуждение судей, симулируя травму или делая вид, что против него сыграно не по правилам (симуляция)
- меняется местами с вратарём во время игры без разрешения судей
- действует в манере, которой показывает отсутствие уважения к игре
- играет в мяч, когда он уходит с поля после того, как получил разрешение покинуть её
- словесно отвлекает соперника во время игры или при её возобновлении
- делает неразрешённые отметки на поле
- использует умышленный трюк, когда мяч находится в игре, чтобы передать мяч своему вратарю головой, грудью, коленом и т.д., чтобы обойти Правило 12, независимо от того коснётся вратарь мяча руками или нет. Нарушение, совершённое игроком, является попыткой обойти как букву, так и дух Правила 12 и игра возобновляется свободным ударом

### ***Празднование гола***

Хотя игрок может продемонстрировать свою радость после забитого гола, тем не менее, празднование не должно быть чрезмерным.

В разумных пределах празднование гола разрешено, но практику хореографических выступлений не следует поощрять, если это приводит к чрезмерной трате времени, и судья должен быть готов, чтобы вмешиваться в таких случаях.

Игрок должен быть предупреждён, если:

- по мнению судьи, он делает провокационные, издевательские или подстрекательские жесты
- он взбирается на ограждение, установленное по периметру площадки, чтобы отпраздновать забитый гол
- снимает свою футболку или натягивает её на голову, даже, если у него имеется такая же футболка под ней
- закрывает свою голову или лицо маской или аналогичным предметом

### ***Выражение несогласия словом или действием***

Игрок или запасной, который выражает несогласие, протестуя (словами или

жестами) против решения судьи или второго судьи, должен быть предупреждён.

Капитан команды не имеет особого статуса или привилегий в соответствии с Правилами игры по Футболу бхб, но он несёт определённую степень ответственности за поведение своей команды. Любой игрок имеет право в корректной форме спросить о принятом судьёй решении.

Любой игрок или запасной, который атакует официальное лицо матча или виновен в использовании оскорбительных, грубых или непристойных жестов или выражений, должен быть удалён.

### ***Затягивание возобновления игры***

Судья должен ***предупреждать игроков***, которые затягивают возобновление игры, использующих следующую тактику:

- выполняют штрафной или свободный удар не с того места с единственной целью вынудить судей назначить удар повторно
- отбрасывают мяч ногой или уносят его в руках после того, как судьи остановили игру
- затягивают свой уход с поля
- провоцируют конфронтацию, намеренно касаясь мяча, после того, как судья остановил игру

### ***Симуляция***

Любой игрок, который пытается обмануть судью, симулируя травму или делая вид, что против него совершено нарушение, виновен в симуляции и будет предупреждён за неспортивное поведение. Если матч был остановлен в результате этого нарушения, то игра возобновляется свободным ударом с места, где было совершено нарушение (см. Правило 13).

### ***Систематические нарушения***

Судьям следует постоянно быть внимательными к игрокам, которые систематически нарушают Правила игры по Футболу бхб. В частности, они должны иметь в виду, что, даже, если игрок совершает несколько разных нарушений, он должен быть все равно предупреждён за систематические нарушения Правил игры по Футболу бхб.

Правилами не определено точное число нарушений, которое является систематическим, или наличие конкретного образца - этот вопрос полностью остаётся на усмотрение судей и должен решаться в контексте эффективного управления игрой.

### ***Подкат***

Подкат как метод ведения борьбы или отбора мяча, **категорически запрещен**. За выполнение подката в этих целях **необходимо всегда** назначать штрафной удар. Вынесение дисциплинарных санкций зависит от характера и направления подката.

Необходимо удалять игрока:

- за подкат с любого направления с нанесением травмы;

- за подкат сзади без возможности сыграть в мяч, так как это может привести к травме
- за подкат/прыжок двумя ногами без возможности сыграть в мяч.

Необходимо предупреждать игрока:

- за подкат если игрок мог сыграть в мяч, но не сыграл и не нанес игроку травму
- за подкат сзади, если игрок сыграл только в мяч, без контакта с соперником
- за подкат/прыжок двумя ногами, если сыграно только в мяч, без контакта с соперником

Дисциплинарные санкции не выносятся

- за подкат, сыгранный в мяч и без контакта с соперником
- за подкат, выполненный на некотором расстоянии от соперника, но не позволивший сопернику продолжить атаку.

Подкат вратаря в своей штрафной площади

- запрещен подкат/прыжок двумя ногами вперед, даже при условии игры в мяч
- запрещен подкат в неосторожной, безрассудной, агрессивной манере, с угрозой нанесения травмы сопернику

Штрафной удар выполняется с места, где произошло нарушение правил (см. Правило 13). Если нарушение произошло в штрафной площади, то назначается 6-метровый удар.

Подкат разрешен **только** в случае блокировки удара по воротам или передачи при условии, что игрок выполняющий блокировку не контактирует с соперником и играет в мяч. В таком случае следует продолжить игру.

### ***Серьезное нарушение правил игры***

Игрок виновен в серьёзном нарушении правил игры, если он использует чрезмерную силу или жестокость против соперника в борьбе за мяч, когда он находится в игре.

Подкат, который угрожает безопасности соперника, должен быть наказан как серьёзное нарушение правил.

Любой игрок, который бросается на соперника в борьбе за мяч спереди, сбоку или сзади, используя одну или обе ноги, с чрезмерной силой и угрожающий безопасности соперника, виновен в серьёзном нарушении правил игры.

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с серьёзным нарушением правил игры, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судьи удаляют игрока, виновного в серьёзном нарушении правил игры, во время ближайшего выхода мяча из игры.

Игрок, который виновен в серьёзном нарушении правил игры, должен быть удалён и игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см.

Правило 13) или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушившего игрока).

### ***Агрессивное поведение***

Игрок виновен в агрессивном поведении, если чрезмерная сила или жестокость используется против соперника без борьбы с ним за мяч.

Игрок также виновен в агрессивном поведении, если он использует чрезмерную силу или жестокость против партнёра по команде, зрителя, судьи или второго судьи или любого другого лица.

Агрессивное поведение может иметь место, как на площадке, так и за её пределами независимо от того, находится мяч в игре или нет.

Принцип преимущества не должен применяться в ситуациях, связанных с агрессивным поведением, если не возникает явная возможность забить гол. В этом случае судья должен удалить игрока, виновного в агрессивном поведении, во время ближайшего выхода мяча из игры.

Судьям следует помнить, что агрессивное поведение часто приводит к массовой конфронтации, поэтому они должны стараться предотвратить это активным вмешательством.

Игрок или запасной, виновный в агрессивном поведении, должен быть удалён.

### ***Возобновление игры***

- Если мяч вышел из игры, она возобновляется в соответствии тем, как мяч вышел из игры
- Если мяч находится в игре, и нарушение произошло за пределами поля:
  - если игрок находится за пределами площадки, и после оставления её способом, разрешённым Правилами игры по Футболу бхб, совершает нарушение, то игра возобновляется спорным мячом с места, где он находился, когда игра была остановлена, если только игра не была остановлена в штрафной площади. В этом случае один из судей вбрасывает **спорный мяч** на линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где находился мяч, когда игра была остановлена
  - если игрок покидает площадку, чтобы совершить нарушение, то игра возобновляется свободным ударом с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13)
- Если мяч находится в игре, и игрок совершает нарушение в пределах поля:
  - ***против соперника:***
    - игра возобновляется штрафным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13) или пенальти (если нарушение произошло в штрафной площади нарушившего игрока)
  - ***против партнёра по команде:***
    - игра возобновляется свободным ударом с места, где произошло

нарушение (см. Правило 13)

- ***против запасного:***

- игра возобновляется свободным ударом командой игрока, который виновен в агрессивном поведении, с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13), т.к. незаконный выход запасного был первоначально совершённым нарушением

- ***против судей:***

- игра возобновляется свободным ударом с места, где произошло нарушение (см. Правило 13)

### ***Нарушения, в которых брошен предмет***

Если игрок или запасной, когда мяч находится в игре, бросает предмет или мяч в соперника или любое другое лицо ***в безрассудной манере***, судьи останавливают игру, если они не применяют принцип преимущества, и предупреждают игрока или запасного.

Если игрок или запасной, когда мяч находится в игре, бросает предмет или мяч в соперника или любое другое лицо ***с чрезмерной силой***, судьи останавливают игру, если они не применяют принцип преимущества, разрешённым в случае явной возможности забить гол, и удаляют игрока или запасного за агрессивное поведение.

В зависимости от расположения игрока, который бросает предмет или мяч, и игрока, в которого бросают предмет или мяч, игра возобновляется штрафным, свободным или 6-метровым ударами.

### ***Нарушения, в которых предмет брошен в мяч***

Если ***игрок***, кроме любого из вратарей, бросает предмет или мяч в мяч:

- если мяч находится в игре, и ***предмет попадает в мяч***, судья должен остановить игру и предупредить игрока за неспортивное поведение или удалить его, если в результате этого он лишил гола или явной возможности забить гол. Судьи возобновляют игру штрафным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13) или пенальти, если мяч находился в штрафной площади нарушившей команды

- если мяч находится в игре, и ***предмет не попадает в мяч***, судья должен остановить игру, если они не могут применить принцип преимущества, и предупредить игрока за неспортивное поведение. Судьи возобновляют игру свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13)

Если ***один из двух вратарей*** бросает предмет или мяч в мяч:

- если мяч находится в игре, и ***предмет попадает в мяч в штрафной площади вратаря***, судья должен остановить игру и предупредить его за неспортивное поведение. Судьи возобновляют игру свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13)

- если мяч находится в игре, и ***предмет попадает в мяч за пределами штрафной площади вратаря***, судья должен остановить игру и предупредить вратаря за



неспортивное поведение или удалить его, если в результате этого он лишил гола или явной возможности забить гол. Судьи возобновляют игру штрафным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч, когда игра была остановлена

- если мяч находится в игре, и *предмет не попадает в мяч*, судья должен остановить игру, если они не могут применить принцип преимущества, и предупредить вратаря за неспортивное поведение. Судьи возобновляют игру свободным ударом, выполняемым противоположной командой с места, где находился мяч, когда игра была остановлена (см. Правило 13)

### ***Лишение гола или возможности забить гол***

Существуют два вида “удаляемых” нарушений, которые связаны с лишением соперника явной возможности забить гол. Эти нарушения не обязательно совершатся в пределах штрафной площади.

Если судьи применяют принцип преимущества в момент явной возможности забить гол, и гол непосредственно был забит, несмотря на умышленную игру соперника рукой, игрок не может быть удалён, но может быть предупреждён.

Если судьи применяют принцип преимущества в момент явной возможности забить гол, и гол непосредственно был забит, несмотря на совершённое соперником нарушение, игрок не может быть удалён за само по себе нарушение, но он может быть предупреждён или удалён, если действие по своей природе заслуживает предупреждения или удаления.

Судья должен учитывать следующие обстоятельства, принимая решение удалить ли игрока за лишение гола или явной возможности забить гол:

- расстояние между местом нарушения и воротами
- вероятность сохранить или получить контроль над мячом
- направление атаки
- расположение и количество защитников
- нарушение, которое лишает соперника явной возможности забить гол, может быть наказано штрафным или свободным ударом
- если нарушение совершается запасным, он всегда должен быть удалён

Если игрок пытается предотвратить гол, умышленно играя в мяч рукой, после возобновления игры, и не возможно непосредственно забить гол, то игрок не удаляется, но предупреждается за неспортивное поведение. Его команда наказывается штрафным ударом или пенальти.

Если запасной выходит на площадку с намерением лишить гола или явной возможности забить гол, он удаляется, вне зависимости достиг ли он цели или нет. Команда остается в меньшинстве.

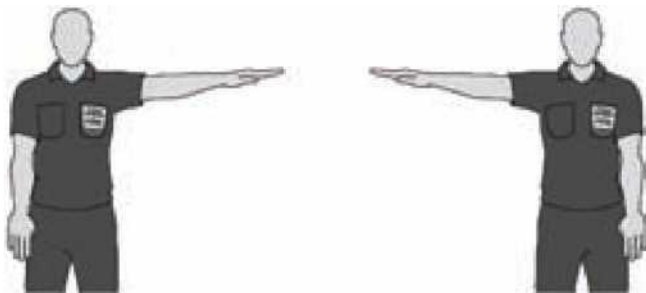
## **Правило 13 Штрафной и свободный удары**

### **Виды ударов**

Удары могут быть штрафными или свободными.

### **Штрафной удар**

### **Жест:**



Один из судей показывает штрафной удар, держа одну руку горизонтально и указывая ей направление выполнения удара. Судья другой рукой показывает место на площадке, откуда необходимо произвести штрафной удар.

### **Мяч попадает в ворота**

- если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, гол засчитывается;
- если мяч со штрафного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар;

### **Свободный удар**

#### **Жест:**



Судья обозначает свободный удар рукой поднятой вверх над головой. Он держит руку в этом положении до тех пор, пока удар не будет выполнен и мяч коснется другого игрока или выйдет из игры.

### **Мяч попадает в ворота**

Гол может быть засчитан лишь в том случае, если до того как попасть в ворота мяч коснется другого игрока.

- если мяч со свободного удара попадает непосредственно в ворота противоположной команды, назначается удар от ворот;
- если мяч со свободного удара попадает непосредственно в собственные ворота, противоположная команда получает право на угловой удар.

### **Процедура**

Как при штрафном, так и при свободном ударе мяч в момент выполнения удара должен быть неподвижен; игрок, выполняющий удар, не должен повторно касаться мяча, до того как мяч коснется другого игрока.

Все соперники должны оставаться на расстоянии не менее чем 2 метра от той точки, с которой производится удар по мячу. По просьбе игрока бьющей команды соперники отодвигаются на положенные 5 метров. Удар производится по сигналу

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник, который находится дальше 2 метров, но ближе 5 м от мяча, перехватывает мяч, судья должен

позволить продолжение игры.

Если игрок решает быстро выполнить штрафной или свободный удар, а соперник, который находится ближе чем 2 метра, умышленно мешает ему выполнить удар, то судья должен предупредить соперника за задержку возобновления игры.

Если, в момент выполнения штрафного или свободного удара из своей штрафной площади защищающейся командой один или несколько соперников остались в штрафной площади, т.к. защитник решил быстро выполнить удар и соперники не имели время покинуть штрафную площадь, судья должен позволить продолжение игры, если мяч покинул штрафную площадь непосредственно не коснувшись другого игрока.

#### ***Штрафной и свободный удар за пределами штрафной площади***

- Все соперники должны быть не ближе 2 м от мяча, пока он не войдёт в игру;
- Мяч в игре, когда по нему нанесён удар и он движется;
- Штрафной и свободный удары выполняются с места, где произошло нарушение.

#### ***Штрафной и свободный удар из пределов штрафной площади, выполняемый защищающейся командой***

- Все соперники должны быть не ближе 2 м от мяча, пока он не войдёт в игру;
- Все соперники должны оставаться за пределами штрафной площади, пока он не войдёт в игру;
- Мяч в игре, когда непосредственно после удара он покинет пределы штрафной площади;
- Штрафной и свободный удары, назначенные в штрафной площади, могут быть выполнены из любой точки внутри этой площади.

#### ***Свободный удар, выполняемый атакующей командой***

- Все соперники должны быть не ближе 2 м от мяча, пока он не войдёт в игру;
- Мяч в игре, когда по нему нанесён удар и он движется;
- Свободный удар, назначенный в штрафной площади, выполняется с линии штрафной площади в точке, ближайшей к месту, где произошло нарушение.

#### ***Нарушения и наказания***

Если при выполнении штрафного или свободного удара соперник находится к мячу ближе, чем необходимое расстояние:

- удар повторяется, а нарушивший игрок предупреждается, если не может быть применён принцип преимущества или не совершается другое нарушение, за которое назначается пенальти. Если нарушение наказывается штрафным или свободным ударом, то судья решает, следует ли наказывать за первоначальное нарушение или за нарушение, совершённое впоследствии.

Если при выполнении штрафного или свободного удара защищающейся командой из своей штрафной площади мяч после удара непосредственно не покинул штрафную площадь:

- удар повторяется

### ***Штрафной и свободный удар, выполняемый игроком, а не вратарем***

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок вторично коснется его (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13);
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади команды выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

### ***Штрафной или свободный удар, выполняемый вратарем***

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

Если противоположная команда получает право на штрафной удар, если нарушение произошло за пределами штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13)

- противоположная команда получает право на свободный удар, если нарушение произошло внутри штрафной площади этого вратаря; удар выполняется с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

### **Правило 14 6-метровый удар**

6-метровый удар назначается в ворота команды, игроки которой совершили одно из десяти нарушений, наказуемых штрафным ударом, в пределах своей штрафной площади в то время, когда мяч находился в игре.

Гол, забитый непосредственно с 6-метрового удара, засчитывается.

По окончании каждого из таймов основного или дополнительного времени добавляется время, необходимое для выполнения 6-метрового удара.

### **Расположение мяча и игроков**

Мяч:

- должен быть установлен на 6-метровую отметку.

Выполняющий удар игрок:

- должен быть должным образом определен.

Вратарь защищаемой команды:

- должен оставаться на линии своих ворот, лицом к выполняющему удар игроку, между стойками ворот, до тех пор, пока по мячу не будет произведен удар.

Игроки, кроме выполняющего удар, должны находиться:

- в пределах поля
- за пределами штрафной площади
- позади 6-метровой отметки

- на расстоянии не менее 2 м от 6-метровой отметки.

### **Процедура**

- после того как игроки расположились в соответствии с этим Правилom, судья дает сигнал на выполнение 6-метрового удара;
- выполняющий 6-метровый удар игрок должен ударом ноги направить мяч вперед;
- он не должен касаться мяча повторно, пока мяч не коснется другого игрока, штанг или перекладины ворот;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется вперед.

Когда 6-метровый удар выполняется в ходе основного времени игры, или когда по окончании первого тайма или основного времени добавляется время для выполнения или повтора 6-метрового удара, гол засчитывается, если, прежде чем попасть между стойками ворот и под перекладиной:

- мяч коснется одной или обеих стоек и/или перекладины и/или вратаря.

Судья определяет, когда выполнение 6-метрового удара завершено.

### **Нарушения / наказания**

Если игрок, выполняющий пенальти, не направляет мяч вперед:

- судьи останавливают игру, и матч возобновляется свободным ударом, выполняемым с 6-метровой отметки защищающейся командой (см. Правило 13).

Если во время выполнения пенальти удар по мячу наносит партнёр игрока, который был должным образом определён:

- судьи останавливают игру, предупреждают его за неспортивное поведение и матч возобновляется свободным ударом, выполняемым с 6-метровой отметки защищающейся командой (см. Правило 13).

Если судья дает сигнал на выполнение 6-метрового удара, и до того, как мяч войдет в игру, возникнет одна из следующих ситуаций:

выполняющий удар игрок нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется;
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение.

вратарь нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

партнер игрока, выполняющего удар, нарушает Правила игры:

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, удар повторяется;
- если мяч не попадает в ворота, судья останавливает игру и возобновляет матч свободным ударом в пользу защищающейся команды, с того места, где произошло нарушение.

партнер вратаря нарушает Правила Игры:

- судья дает возможность выполнить удар;
- если мяч попадает в ворота, гол засчитывается;
- если мяч не попадает в ворота, удар повторяется.

игроки обороняющейся и атакующей команды нарушают Правила игры:

- удар повторяется.

Если после выполнения 6-метрового удара:

выполнявший удар игрок вторично коснется (не руками) мяча, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на свободный удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

выполняющий удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на штрафной удар, выполняемый с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

мяча касается кто-либо или что-либо постороннее, когда мяч движется вперед:

- удар повторяется.

мяч отскакивает в поле от вратаря, стойки или перекладины ворот, а затем его касается кто-либо или что-либо постороннее:

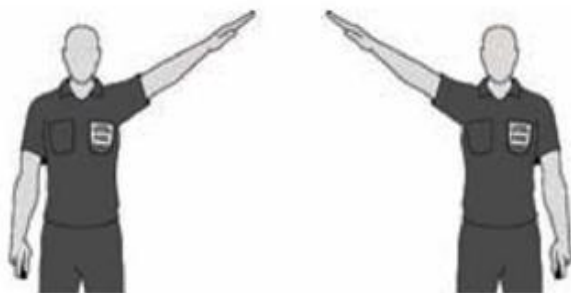
- судья останавливает игру
- игра возобновляется "спорным мячом" в месте, где мяча коснулся посторонний; предмет или лицо, за исключением случая, когда касание постороннего предмета/лица произошло в площади ворот. В этом случае судья бросает "спорный" мяч на линии штрафной площади параллельной линии ворот в точке ближайшей к месту, где находился мяч в момент остановки игры.

### **Правило 15 Удар мяча с боковой линии**

Удар мяча с боковой линии является способом возобновления игры.

Удар мяча с боковой линии выполняется соперником игрока, который последним коснулся мяча, когда мяч полностью пересек боковую линию либо по земле, либо по воздуху.

***Жест для удара с боковой линии:***



Гол не может быть засчитан непосредственно после удара с боковой линии.

В момент подачи мяча футболист, выполняющий удар:

- располагает одну ногу на боковой линии или на покрытии за пределами площадки;
- наносит удар по мячу, который должен быть неподвижен, или из точки, где мяч покинул площадку, или с поверхности за её пределами на расстоянии не более 25 см от этой точки.

Мяч находится в игре, когда он выйдет на площадку.

Все соперники должны оставаться на расстоянии не менее чем 2 метра от той точки, с которой производится удар по мячу. По просьбе игрока бьющей команды соперники отодвигаются на положенные 5 метров. Удар производится по сигналу

### **Нарушения и наказания**

Если, когда выполняется удар мяча с боковой линии, соперник находится ближе к мячу, чем необходимое расстояние:

- удар мяча с боковой линии повторяется той же командой, а нарушивший игрок предупреждается, если не может быть применён принцип преимущества, или, если нарушение, наказуемое штрафным или свободным ударом или пенальти не совершено противоположной командой игроку, выполнявшему удар мяча с боковой линии.

Если соперник нечестным приёмом отвлекает внимание или мешает игроку, выполняющему удар по мячу с боковой линии:

- он получает предупреждение за неспортивное поведение

За любое другое нарушение процедуры удара мяча с боковой линии:

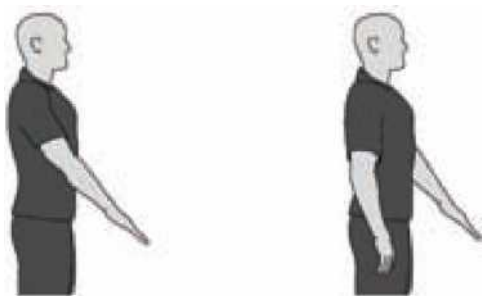
- удар мяча с боковой линии выполняется игроком противоположной командой.

### **Правило 16 Удар от ворот**

Удар от ворот является способом возобновления игры.

Удар от ворот назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока атакующей команды, и при этом не был забит гол в соответствии с Правилем 10.

***Жест для удара от ворот:***



Гол, забитый в чужие ворота непосредственно с удара от ворот, засчитывается

### ***Процедура***

Соперники и партнеры должны быть:

- на поле и за пределами штрафной площади команды, выполняющей удар от ворот, пока мяч не войдёт в игру;
- удар производится с любой точки в пределах штрафной площади

игроком обороняющейся команды;

- соперники остаются за пределами штрафной площади до тех пор, пока мяч не войдет в игру, при этом они имеют право не отходить от линии штрафной площади;
- выполнивший удар игрок не должен повторно играть в мяч, прежде чем мяч коснется другого игрока;
- мяч находится в игре, когда непосредственно после удара вышел за пределы штрафной площади.

### ***Нарушения/наказания***

Если после удара от ворот мяч непосредственно не покинул пределы штрафной площади:

- удар повторяется.

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.

### **Правило 17 Угловой удар**

Угловой удар является способом возобновления игры.

Угловой удар назначается, когда мяч полностью пересек линию ворот по земле или по воздуху, последним коснувшись игрока защищающейся команды, и при этом не был забит гол в соответствии с Правилем 10.

### ***Жест для углового удара:***



Гол, забитый непосредственно с углового удара, засчитывается, но только если он забит в ворота противоположной команды и без нарушений Правил игры.

### ***Процедура***

- мяч должен быть установлен внутри углового сектора, ближайшего к месту, где мяч пересек линию ворот;
- соперники должны оставаться на расстоянии не менее 2 м от углового сектора, пока мяч не войдет в игру. По просьбе игрока бьющей команды соперники отодвигаются на положенные 5 метров. Удар производится по сигналу;
- удар по мячу должен быть произведен игроком атакующей команды;
- мяч находится в игре, когда по нему нанесен удар, и он движется;
- выполнивший удар игрок не должен повторно играть в мяч, прежде чем он коснется другого игрока.

За любое другое нарушение данного Правила:

- удар повторяется.



***Общие нарушения/наказания для удара с боковой линии, удара от ворот, углового удара:***

***Удар с боковой линии, удар от ворот, угловой удар, выполняемый полевым игроком, но не вратарем***

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок повторно коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

Если после того, как мяч вошел в игру, выполнивший удар игрок умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13);
- если нарушение произошло в пределах штрафной площади выполнявшего удар игрока, назначается 6-метровый удар.

***Удар с боковой линии, удар от ворот, угловой удар, выполняемый вратарем***

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь вторично коснется мяча (не руками), прежде чем мяч коснется другого игрока:

- противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).

Если после того, как мяч вошел в игру, вратарь умышленно сыграет в мяч рукой, прежде чем мяч коснется другого игрока:

- если нарушение произошло за пределами штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение штрафного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13);
- если нарушение произошло в пределах собственной штрафной площади вратаря, противоположная команда получает право на выполнение свободного удара, выполняемого с места, где произошло нарушение (см. Правило 13).